



Stöttning av Världsklass 2018

Sirius i allsvenskan 2018

Sirius Fotboll

Idrott

Sirius är en anrik förening som sedan 1907 verkat för och med Uppsala och dess innevånare. 2017 skrev de ett nytt, historiskt, kapitel i och med spel i allsvenskan. Andra året i Allsvenskan i kombination med ombyggnad av arenan medför både utmaningar och möjligheter.

Datorfestivalen Birdie 10-13 maj

Föreningen Birdie

Kultur

Birdie startade 1993 i Uppsala. Man samlades för att hacka kod, programmera, skapa grafik, animerad film och skapa demos. Att spela dataspel och esport på LAN är ett senare påfund. Själva kärnan av Birdie är fortfarande "scene" där man tävlar i att skapa och programmera.

The Nordic Gardener hos Linné hösten 2018

Uppsala linneanska trädgårdar, Uppsala universitet

Kultur

Trädgårdsprofilen och programledaren John Taylor skall ut på sin första Norden-resa. John kommer att bjuda TV-tittare i hela världen på en vacker och lärorik resa genom trädgårdar och natur. Resan tar tittaren till fantastiska anläggningar som ingår i nätverket "Swedish Society of Public Parks and Gardens". Uppsala linneanska trädgårdar är en av medlemmarna i nätverket och kommer att medverka i ett av de åtta programmen med fokus på Uppsala och Linné.

The Hiphop Symphoni 15 okt

Uppsala Blåsarsymfoniker

Kultur

Uppsala Blåsarsymfoniker (UBS) är en ung symfonisk blåsorkester på hög konstnärlig nivå. UBS är nyblivna svenska mästare med den högsta totalpoäng som någonsin utdelats. I ett unikt projekt kommer UBS att samarbeta med Uppsala Loves Hiphop (ULH) och Gottsunda Dans & Teater. ULH danskompani består av fem unga kvinnor med en framgångsrik karriär såväl nationellt, som internationellt inom hiphop och break-dance.



Vi står bakom Världsklass Uppsala

Ahlford Advokatbyrå, Akademiska hus, Atrium Ljungberg, Bjerking, Castellum, Destination Uppsala, Fresenius Kabi, GE Healthcare, Länsförsäkringar Uppsala, Nordea, Galderma, SLU, Uppsala kommun, Uppsala universitet, Region Uppsala, Rosendal Fastigheter, Vasakronan och Vattenfall.